

Softwarehersteller sucht Entwicklungsteam

Die BIMcosmos GmbH entwickelt eine Internet Software Plattform, auf der alle am Bau beteiligten Unternehmen ohne Schnittstellen in einem Projekt in allen Bau-Phasen durchgängig digital zusammenarbeiten können.

Unsere Software ist eine Standardsoftware und keine Individualentwicklung für einen Kunden und basiert auf den für die Bauindustrie wichtigen Methoden BIM Building Information Modeling) und Lean Construction.

Der gesamte Bauprozess teilt sich in unterschiedliche Phasen auf. In der Entwicklungs- und Designphase wird ein Gebäude, Bauwerk oder eine Infrastruktur komplett als dreidimensionales digitales Modell erstellt. In der Konstruktionsphase erfolgt die Erstellung des realen Gebäudes auf Basis des digitalen Modells. Man spricht dann vom „digitalen Zwilling“. In der Nutzungsphase wird das Gebäude unterhalten, gewartet, renoviert oder umgebaut. In der Abbruchphase wird das Gebäude zurückgebaut. Ein Teil der Bauteile kann in anderen Gebäuden wiederverwertet werden. Der Rest wird fachgerecht entsorgt und teilweise recycelt.

In jeder Phase arbeiten Teams in unterschiedlichen Besetzungen zusammen. Die agile Zusammenarbeit aller an den Prozessen beteiligten Personen lässt sich am besten über die Methodik Lean Construction realisieren.

BIMcosmos hat Anfang 2022 den Betrieb aufgenommen und ein erfahrenes Team aus Softwareentwicklern aufgebaut. Unsere Zusammenarbeit erfolgt digital. Die Basis unserer Entwicklung sind immer die neuesten Technologien der Microsoft Welt. Die Fertigstellung der BIMcosmos Plattform und des ersten Moduls sind bis Ende 2022 geplant. Unser Ziel ist es, im Herbst 2022 ein zweites Team aufzubauen. Wir wollen in 2023 zwei weitere Module für unsere Plattform parallel entwickeln. Beide Teams werden eng zusammenarbeiten. Durch die Zusammenarbeit ist gewährleistet, dass die drei Module integriert zusammenarbeiten. Zusätzlich können Online-Kurse bei Microsoft gebucht und unterschiedliche Microsoft Zertifizierungen erworben werden.

Für den Aufbau eines zweiten Teams suchen wir folgende Team-Mitglieder:

- **Product Manager (m/w/d)**
- **Principal Software Developer (m/w/d)**
- **Software Developer (m/w/d)**

Ihr müsst euch nicht von Anfang an festlegen, welche Rolle ihr im Team übernehmen möchtet. Falls ihr bereits in einer Projektarbeitsgruppe gute Erfahrungen gesammelt habt, könnt ihr euch auch als Team bei uns bewerben. Solltet ihr euer Studium noch nicht abgeschlossen haben, wäre auch ein Einstieg in Teilzeit bei uns möglich.

Für eine erste Kontaktaufnahme wendet euch bitte an

Ulf-Günter Krause
Chief Technology Officer
ulf.krause@bimcosmos.com

